

Le **RAID AVENTURE DU BOULONNAIS** est un enchaînement d'épreuves de CO, de KAYAK et de VTT dans un temps imparti d'effort.

L'ensemble de ces épreuves va être décliné ci-dessous pour que vous puissiez appréhender au mieux l'effort que vous allez rencontrer ainsi que d'établir votre stratégie de course.

Le nombre de km, de balises, de points par balise et de points par épreuve figurent sur la feuille de route.

## 2 cartes seront données par équipe pour chaque épreuve.

La gestion globale de l'épreuve se fait à l'aide du système électronique de course SportIdent, néanmoins, pour certaines épreuves, vous utiliserez des talons de contrôle.

Pour les 6 premières sections, vous utiliserez le talon de contrôle donné lors de l'accueil et fixé au poignet. Ce talon sera rendu à l'issue de la section 6, et les points vous seront crédités plus tard.

Pour les autres épreuves au talon de contrôle, vous serez crédités du nombre de balises directement après la correction des cartons sur le lieu même de l'épreuve. Vous aurez donc immédiatement connaissance de vos performances respectives sur chaque épreuve.

Attention, **2 doigts et/ou talon de contrôle par équipe**. Les 2 concurrents doivent toujours restés groupés (max 50m d'écart entre les 2) ( sauf si indiqué pour l'épreuve)

Des contrôleurs circuleront de manière banalisée sur toutes les épreuves pédestres et cyclistes. Si ces contrôleurs venaient à se rendre compte que cette règle n'est pas appliquée, l'équipe se verrait infliger une pénalité de 100 points !

**ATTENTION : vous n'avez jamais la priorité sur la route !!! Respectez le code de la route !**

## SECTION 1 : KAYAK DE MER = OBLIGATOIRE

Pour cette 1<sup>ère</sup> épreuve de Kayak, vous serez tous lancés en masse sur la ligne de départ pour une épreuve de kayak en mer. C'est le début du raid, le début de 7h d'effort.

Consignes de course : gilet et pagaie obligatoire.

3 balises sur la carte ( 1,2 et 3) de valeurs différentes. La balise 3 ( la plus proche) vaut 25 points, la balise 2 ( l'intermédiaire) 50 points et la balise 1 ( la plus éloignée) 75 points.

Une seule balise à pointer dans la case correspondante ( 1 , 2 ou 3) par un seul des équipiers. On imagine que vous n'allez pas vous séparer en KAYAK !!!

Temps limite fixé à 50 mn !!!! Les 2 équipiers devront bipper au doigt électronique la fin de l'épreuve. Si dépassement du temps imparti ( 1 seconde ou 10 mn....), une pénalité de 25 points est infligée.

A l'issu du Kayak, les cartes des sections 2, 3, 4 et 6 vont sont distribuées. Pas la carte de la section 5, il s'agit d'une Memo.

## SECTION 2 : TRAIL ROAD BOOK PHOTO

Suivre les indications du Road Book, une seule balise à pointer par les 2 équipiers ( balise 4)

## SECTION 3: CO PHOTOS

Vous disposez d'une carte avec l'emplacement de 12 balises non numérotés ainsi que d'une feuille avec 12 photos numérotées.

Chaque photo a été prise à l'emplacement d'une balise. Il suffit donc de pointer les balises dans le numéro de la photo correspondant. ( Balise 5 à 16)

## SECTION 4 : TRAIL ROAD BOOK

Suivre les indications du Road Book, une seule balise à pointer par les 2 équipiers ( balise 17)

## SECTION 5 : CO MEMO

Les cartes restent au lieu de départ

Les concurrents peuvent se séparer, mais pour qu'une balise soit valable, les 2 équipiers doivent l'avoir pointé. Balise 18 à 27.

Prise de photo, utilisation de crayon interdit. ( sur feuille volante, mains, .....), sinon 100 points de pénalité

## SECTION 6 : TRAIL SUIVI CADASTRAL

Suivre l'itinéraire indiqué sur la carte, 2 balises non cartées à pointer dans les cases A et B du talon de contrôle.

**N'oubliez pas de rendre votre talon de contrôle à l'issue de cette épreuve avant de prendre vos vélos**, les points seront ajoutés à votre total en fin de Raid.

## SECTION 7 : VTT ROAD BOOK

3 balises qui figurent sur le Road Book à pointer au doigt électronique.

## SECTION 8 : CO MULTI-SUPPORT

1ère Epreuve : Trail Aller Memo , pas de balise

2ème Epreuve : CO report : 10 balises à pointer au talon de contrôle. A l'emplacement de chaque balise, figure aussi l'emplacement d'une balise à reporter sur la carte de la 4ème épreuve.

3ème Epreuve : Trail' Orientation retour avec format de carte « original » 3 balises à bipper

4ème Epreuve :CO , 10 balises à bipper, qui ont été reportées lors de la 2ème épreuve.

## SECTION 9: VTT ORIENTATION

Carte IOF

13 Balises à bipper.

Sur la carte figurent l'emplacement de la section 10, ainsi que l'arrivée de la section 9 (différent du départ).

## SECTION 10 : TRAIL O SEPARÉ

Vous aurez une carte et un talon de contrôle par équipier.

7 balises, que vous pouvez vous partager (1 balise poinçonnée par chaque équipier ne comptera qu'une fois), donc vous pouvez vous séparer.

Attention, temps limite pour réaliser l'épreuve : 10 minutes. En cas de dépassement, tous les points de l'épreuve sont annulés.

## SECTION 11 ET 13 : TRAIL O ALLER ET RETOUR

Sur la même carte, 2 tracés surlignés.

Une trace aller (qui mène à la section 12) et une trace retour.

Une balise sauvage à bipper à l'aller, une autre au retour.

## SECTION 12 : CO AZIMUT

Vous disposez d'une carte, le lieu de départ est indiqué. Aucune balise sur la carte, seulement 10 azimuth/distance de balises en balises.

## SECTION 14: VTT ORIENTATION

Carte IGN .8 Balises à bipper.

Sur la carte figurent l'emplacement de la section 15, ainsi que l'arrivée de la section 14 , qui correspondra à l'arrivée du Raid.

**N'oubliez pas de pointer l'arrivée !!!!!!! qui ne se trouve pas au même endroit que le départ !!!!! Vous rentrez tranquillement à l'accueil, une carte vous aura été donnée auparavant.**

## SECTION 15 : CO M'O FLECHES

Surprise quand au déroulement de l'épreuve....seule chose, un parcours différent à réaliser par équipier. Concentration extrême, sinon prise de tête assurée !!!!