

Le **RAID AVENTURE DU BOULONNAIS** est un enchaînement d'épreuves de CO, de KAYAK et de VTT dans un temps imparti d'effort.

L'ensemble de ces épreuves va être décliné ci-dessous pour que vous puissiez appréhender au mieux l'effort que vous allez rencontrer ainsi que d'établir votre stratégie de course.

Le nombre de km, de balises, de points par balise et de points par épreuve figurent sur la feuille de route.

**2 cartes seront données par équipe pour chaque épreuve si vous le désirez.**

Le doigt électronique ne sert que pour la gestion du chronomètre (bipper l'arrivée), sinon la gestion globale des balises se fait au talon de contrôle.

Attention, **1 doigt par équipe, mais 2 talons de contrôle par équipe**. Les 2 concurrents doivent toujours restés groupés.

Des contrôleurs circuleront de manière banalisée sur toutes les épreuves pédestres et cyclistes. Si ces contrôleurs venaient à se rendre compte que cette règle n'est pas appliquée, l'équipe se verrait infliger une pénalité de 100 points !

**ATTENTION : La quasi-totalité du parcours vélo se fait en ville, vous n'avez jamais la priorité sur la route !!! Respectez le code de la route ! Essayez d'être prévoyant quand à vos changements de direction !!!!!**

## SECTION 1 : KAYAK = OBLIGATOIRE

Pour cette 1<sup>ère</sup> épreuve de Kayak, vous serez lancés en masse sur le plan d'eau.

C'est le début du raid, le début de 3h d'effort.

Consignes de course : gilet et pagaie obligatoire.

3 balises sur la carte (1,2 et 3) de valeur différente. Une seule balise obligatoire.

## SECTION 2 : SURLIGNE VTT N°1

Au départ de cette épreuve, on vous donne 2 cartes :

- La carte globale du Raid, sur laquelle figure tout le parcours VTT du Raid, ainsi que l'emplacement des courses d'orientation
- Une carte plus précise de la 1<sup>ère</sup> liaison VTT

Suivre le surligné, une balise à pointer (balise 4)

A l'arrivée de cette section, vous avez le choix de faire la course d'orientation ou l'épreuve de VTT. L'ordre n'est pas imposé.

### **SECTION 3 : CO AU SCORE N°1**

10 balises (de 5 à 14) à pointer dans l'ordre que vous voulez.

### **SECTION 4:VTT**

Epreuve d'adresse en VTT.

Les 2 équipiers passent à tour de rôle sur un parcours en VTT.

Chaque équipier démarre avec 5 points. Un pied posé par terre ou une sortie de zone = 1 Point en moins.

La somme des points restants pour les 2 équipiers donnera un bonus temps sur le principe de 1 point restant = 2 mn de bonus, donc au maximum l'équipe peut enlever 20 mn sur son temps total du Raid.

### **SECTION 5 : SURLIGNE VTT N°2**

Suivre le surligné de la carte globale, 2 balises à pointer (balises 15 et 16)

A l'issue de cette épreuve, vous rendez votre talon de contrôle, on vous en donne un autre pour la suite du raid.

### **SECTION 6 :CO PHOTOS N°2**

Vous disposez d'une carte avec l'emplacement de 12 balises non numérotés ainsi que d'une feuille avec 12 photos numérotées.

Chaque photo a été prise à l'emplacement d'une balise. Il suffit donc de pointer les balises dans le numéro de la photo correspondant. ( Balise 1 à 12)

### **SECTION 7 : SURLIGNE VTT N°3**

Suivre le surligné, 2 balises à pointer ( balises 13 et 14)

### **SECTION 8 : CO AU SCORE N°3**

10 balises ( de 15 à 24) à pointer dans l'ordre que vous souhaitez.

### **SECTION 9: TIR**

Sur le même principe que l'épreuve de VTT, cette épreuve pourra vous donner du bonus temps.

## SECTION 10: PARCOURS EQUILIBRE

Sur le même principe que l'épreuve de VTT, cette épreuve pourra vous donner du bonus temps.

## SECTION 11 : SURLIGNE VTT N°4 :

Suivre le surligné de la carte globale , 2 balises à pointer ( balise 25 et 26)

**N'oubliez pas de pointer l'arrivée !!!!!!! et de rendre votre 2<sup>ème</sup> talon de contrôle !!!!!**